



WEB

PHP

HTML est 'statique'

PHP est 'dynamique'

-> véritable programmation !

-> codage d'algorithme

Notion d'algorithme:

Un algorithme, c'est **une suite d'instructions**, qui une fois exécutée correctement, conduit à un résultat donné.

Un algorithme doit contenir **uniquement des instructions compréhensibles** par celui qui devra l'exécuter.

(sinon, le seul algo utile serait « résous le problème »)

Exemple : la recette du gâteau au yaourt :

- **Prendre un récipient**
- **Verser un yaourt**
- **Verser un pot de sucre**
- **mettre 2 œufs**
- **mélanger**

-.....

Notion d'algorithme:

- Les 4 éléments d'algorithmie :

l'affectation de variables

la lecture / écriture

les tests

les boucles

Exemple :pour la recette du gâteau au yaourt :

- Ecrire « A » sur un récipient (**affectation de variable**)
- Verser un yaourt dans « A » (**lecture pour A, A vaut « yaourt »**)
- Verser une mesure de sucre dans « A » (**lecture pour A, A vaut « yaourt »+ »sucre »**)
- peser l'ensemble (**lecture**) et afficher le résultat (**écriture**)
- tant que « A » ne pèse pas 250 grammes, rajouter du sucre (**boucle**)
- si « A » pèse 250 grammes, ajouter la farine (**test**)

Affectation de variables

Dès que l'on a besoin de stocker une information au cours d'un programme, on utilise une **variable**.

Il faut la **définir** de manière précise et **sans équivoque** (le saladier n°1, le moule ,) et déclarer qu'elle existe (*créer la boîte et lui coller une étiquette*)

Il faudra **choisir un TYPE** de variable **adapté** (saladier, moule à gâteaux, moule à tarte,...,)

(Faites votre mélange pour gâteau dans une passoire à nouilles et c'est le carnage garanti !)

choisir un **TYPE** de variables

Type Numérique

Plage

Byte (octet)

0 à 255

Entier simple

-32 768 à 32 767

Entier long

-2 147 483 648 à 2 147 483 647

Réel simple

$-3,40 \times 10^{38}$ à $-1,40 \times 10^{45}$ pour les valeurs négatives
 $1,40 \times 10^{-45}$ à $3,40 \times 10^{38}$ pour les valeurs positives

Réel double

$1,79 \times 10^{308}$ à $-4,94 \times 10^{-324}$ pour les valeurs négatives
 $4,94 \times 10^{-324}$ à $1,79 \times 10^{308}$ pour les valeurs positives

choisir un **TYPE** de variables

Type alphanumérique:

-Caractère (char)

- a, b, 0, 2, z, #, @ ...

*-Rq : pour différentier le chiffre du caractère, on utilise les « »
0 : chiffre, « 0 » : caractère*

-Chaîne de caractères (string)

-Bonjour, mes 108 amis

choisir un **TYPE** de *variables*

Type booléen

-2 valeurs possibles : **Vrai** ou **faux**

Affectation de variables

boite1 <- 2

boite2 <- boite1

boite2 <- boite1 + 2

boite1 <- boite1 + 1

boite1 = 2

boite2 = boite1

boite2 = boite1 + 2

boite1 = boite1 + 1

Au travail :

-> faire le 1^{er} petit TP « serveur » qui est sur votre paillasse

-> démarrer le TP PHP

! Travail noté !

En fin de séance :

copier votre répertoire « **WEBROOT_vos_noms** »

Dans le répertoire **X:\Collectifs\Classes_SI\Ecriture**